

## **MACHINE A DANSER Géante PUMP IT UP à louer**

- [Partager par email](#)
- [Imprimer](#)
- [PD](#)
- [Lien de la page](#)

Elle est définitivement la plus belle pour aller danser (mais pas vraiment les slows)!

Elle? c'est bien sûr **la reine des machines à Danser** : "on l'appelle ***Pump It Up*** ! "

- Pump up the Volume, dance, dance, dance ! " répondit l'écho...

Par contre, doucement les basses pendant 2 secondes, car sérieusement la **Pump It Up Machine** est un vrai phénomène mondial réunissant virtuellement des millions de joueurs.

Elle est née en **Corée du Sud** en 1999 (comme le Cosmos, hi, hi!) et génère des tournois et compétitions partout dans le monde via la vidéo en streaming, les réseaux sociaux et avec vous pour une **soirée de société**, une fête de ville ou votre anniversaire.

Et cette Machine à danser est vraiment une **cosmic girl hi-tech**, car elle vraiment très facile à jouer: pas besoin d'écouter en boucle une playlist des bellâtres ados de la **K-POP coréenne** sur Spotify ( quoi que pour s'améliorer, ne soyons pas jaloux).

Cet avatar de la **D.D.R.** (son ancêtre la **Dancing Dance Revolution**) s'adresse aussi bien aux **danseurs freestyle** que techniques.



Elle est bien sûr **la plus grande des machines à danser** et n'existe qu'à quelques exemplaires en **location événementielle** : l'effet assuré **méga-waouh numérique**, futuriste tout autant festif que finalement terriblement humain...

Welcome (in)to the Machine, qui semble douée d'une substance intelligente coulant dans ses écrans permettant au couple d'humanoïdes qui le chevauche de se passer des autres (substances) pour **danser jusqu'au bout de la night...**

Poser **ses pieds au bon endroit**, au bon moment finalement c'est tout ce qui compte sur Terre, comme dirait le philosophe

Jean-Pierre Mader.

Ou encore dans l'Anglais de Newton gobant sa pomme : "**Pump Up Your Energy !!!**" ( c'est écrit sur le plateau, pas besoin de faire une **pompe sur la Pump**, Arf!)



Alors comme on a **pompé** trop fort pour tester l'engin, on a demandé, au bord de l'épuisement, à Chat GPT, une autre **star machine intelligente** mais beaucoup moins funky de résumer le **concept de jeu euphorisant de la Machine à danser Pump it up** qui peut paraître pour tout joueur né avant l'An 2000 comme un générateur de chorégraphies plutôt échappées de Métropolis de Fritz Lang ( le combat des mécanos contre les horloges), que du Métropolis, la discothèque de Rungis...



Alors la règle du jeu? Allez GPT ! **Dance, dance, dance GPT !**

**"Le concept de base de Pump It Up est similaire à celui de Dance Dance Revolution (D.D.R.). Le joueur doit suivre les flèches qui apparaissent à l'écran en appuyant sur les boutons correspondants sur la machine. Les flèches représentent les pas de danse que le joueur doit effectuer, et plus le joueur est**

*précis dans ses mouvements, plus il obtient de points.*

*Les mouvements de danse dans Pump It Up sont basés sur une variété de styles de danse, tels que le **hip-hop**, la **danse disco**, la **danse classique**, le **breakdance** et bien d'autres. Les joueurs peuvent choisir leur musique préférée parmi une sélection de chansons populaires de différents genres musicaux, et ainsi découvrir une variété de mouvements de danse.*



**La machine à danser Pump It Up est composée d'un tapis de danse et d'un écran.** Le tapis est un grand panneau de plastique avec des flèches directionnelles qui correspondaient aux flèches sur l'écran. Les joueurs doivent marcher sur les flèches dans l'ordre et au rythme de la musique, tout en gardant le temps

*avec le rythme.*

*Cependant, contrairement à D.D.R., Pump It Up utilise des **panneaux de danse séparés** pour les pieds gauche et droit, ainsi qu'un panneau central pour les mouvements de danse supplémentaires. Cela offre aux joueurs une plus grande variété de mouvements de danse et une **expérience de danse plus dynamique**.*

*Le jeu est conçu pour être joué en solo ou en compétition. Les joueurs peuvent jouer contre un adversaire ou contre la machine. Les scores des joueurs sont enregistrés et peuvent être consultés sur l'écran d'affichage ou sur un site web dédié."*

Et pour terminer en écriture humaine (!), voici les dimensions de cette **reine de beauté du jeu d'arcade sportif**, culturel et numérique, à danser sur place, pour battre un record, faire de l'exercice ou s'amuser dans l'espace et le sound avec **une animatrice ou un animateur** encadrant les joueurs et pour utiliser tous les modes possibles de ces subtiles sorcières du **beat** :

*Profondeur 240 cms X largeur 180 cms X Hauteur 240 cms.*



Vous aimerez aussi :

[JEUX VIDEO FOOT en Location Evnementielle : la Coupe du Monde des Consoles !](#)



[LOCATION SHUFFLEBOARD mécanique : le Jeu de Palets Pétanque sur Table](#)



[LOCATION JEU DE FLECHETTES ELECTRONIQUE](#)



[Simulateur de Boxe et KO : STAND COUP DE POING](#)



[SIMULATEUR de RALLYE AUTO : DAYTONA De Luxe!](#)



[SIMULATEUR de BOXE : jeu de FORCE électronique](#)



[LE COMBO GONFLABLE de l'Ultime Parcours](#)



[SIMULATEUR BASKET BALL de TIR ou LANCER au PANIER électronique](#)

